数字媒体技术专业2024级本科指导性教学计划进程表一

课程编码	课程名称	考试	学分	学时分配					各学期计划学分														
				总学时	讲课	实验	实践	习题	1	Ⅰ	2	Ⅱ	3	Ⅲ	4	Ⅳ	5	Ⅴ	6	Ⅵ	7	Ⅶ	8
									19周	0周	18周	3周	19周	0周	18周	3周	19周	0周	18周	3周	19周	0周	16周
0004312	中国近现代史纲要	考试	3	48	32		16		3														
0000011	体育-1	考查	1	32	32				1														
0007929	大学英语（综合）	考试	4	64	64				4														
0001903	高等数学(工)-1	考试	5.5	99	96			3	5.5														
0001908	线性代数(工)	考试	3	54	54				3														
0000072	大学物理Ⅰ-1	考试	3.5	63	63						3.5												
0009438	思想道德与法治	考查	3	48	32		16				3												
0000012	体育-2	考查	1	32	32						1												
0007907	大学英语（高级）	考试	4	64	64						4												
0001904	高等数学(工)-2	考试	5.5	99	96			3			5.5												
0009467	习近平新时代中国特色社会主义思想概论	考查	3	48	32		16				3												
0000073	大学物理Ⅰ-2	考试	3.5	63	63								3.5										
0006457	毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	考试	3	48	48								3										
0000013	体育-3	考查	1	32	32								1										
0003333	概率论与数理统计（工）	考试	3	54	54										3								
0000014	体育-4	考查	1	32	32										1								
0004361	马克思主义基本原理	考试	3	48	32		16								3								
公共基础必修课		**小计**	**51**	**928**	**858**		**64**	**6**	**16.5**		**20**		**7.5**		**7**								
0007947	高级语言程序设计	考试	3.5	56	32	24			3.5														
0007156	色彩学基础	考查	2	32	16	16			2														
0007442	面向对象程序设计(C++)	考试	2	32	32						2												
0007909	离散数学	考试	3	54	54								3										
0007743	计算机系统平台	考查	3	48	48								3										
0010066	草图与透视基础	考查	3	48	20	28							3										
0010661	数字摄影	考查	2	32	20	12							2										
0008186	数据结构与算法	考试	3.5	56	46	10									3.5								
0002549	数据库原理Ⅰ	考试	3	48	32	16									3								
0010083	动画基础	考查	2	32	20	12									2								
0010141	三维美术设计基础	考查	3	48	16	32									3								
0010718	软件工程导论（双语）	考试	2	32	20	12											2						
0010746	游戏设计概论（双语）	考试	2	32	26	6											2						
0007755	计算机图形学	考查	2	32	24	8											2						
0010720	JAVA程序设计（自学）	考查	2	32	16	16											2						
学科基础必修课		**小计**	**38**	**614**	**422**	**192**			**5.5**		**2**		**11**		**11.5**		**8**						
0004964	物理实验（工）-1	考查	1	32		32					1												
0009133	面向对象程序设计(C++)课设	考查	1	30			30				1												
0002784	军事理论	考查	2	36			36		2														
0003087	军事训练	考查	2	112			112		2														
0004746	机械工程训练A	考查	1	30			30						1										
0004965	物理实验（工）-2	考查	1	32		32							1										
0007155	认识实习	考查	1	30			30						1										
0009048	数据结构与算法课设	考查	2	60			60								2								
0008464	工作实习	考查	4	120			120														4		
0006456	毕业设计(论文)	考查	8	480			480																8
	创新创业学分	考查	4																				4
实践环节必修课		**小计**	**27**	**962**		**64**	**898**		**4**		**2**		**3**		**2**						**4**		**12**
专业教育	学科基础必修课		38	614	422	192			5.5		2		11		11.5		8						
	学科基础选修课																						
	实践环节必修课		27	962		64	898		4		2		3		2						4		12
	实践环节选修课		10	330			330									0	5		5				
	专业选修课		17	480	298	182					3						7		5		2		
	校选专业课（注）		6												2				2		2		
通识教育	公共基础必修课		51	928	858		64	6	16.5		20		7.5		7								
	外语选修课		2	32	32														2				
	工科选修：工程伦理课		1	16	16														1				
	工科选修：经济管理选修课		2	32	32												2						
	美育课程		2	32	32																2		
	“四史”		1	16	16														1				
	“人工智能”		2	32	32				2														
	通识教育任意选修课		2	32	32																2		
	自主课程		4	64	64				2				1				1						
选修课		**小计**	**45**	**1002**	**490**	**182**	**330**		**2**		**3**				**2**		**14**		**16**		**8**		
理论教学合计			**124**	**2214**	**1770**	**374**	**64**	**6**	**24**		**25**		**18.5**		**20.5**		**17**		**11**		**8**		
实践环节合计			**37**	**1292**		**64**	**1228**		**4**		**2**		**3**		**2**		**5**		**5**		**4**		**12**
总计			**161**	**3506**	**1770**	**438**	**1292**	**6**	**28**		**27**		**21.5**		**22.5**		**22**		**16**		**12**		**12**

注：校选专业课为《指导意见》中的“个性需求”课程，可修读各专业“专业教育”中的理论课程:包括本专业的学科基础选修课、专业选修课，其他专业的学科基础必修、学科基础选修以及专业选修课。

数字媒体技术专业2024级本科指导性教学计划进程表二

课程编码	课程名称	考试	学分	学时分配					各学期计划学分														
				总学时	讲课	实验	实践	习题	1	Ⅰ	2	Ⅱ	3	Ⅲ	4	Ⅳ	5	Ⅴ	6	Ⅵ	7	Ⅶ	8
									19周	0周	18周	3周	19周	0周	18周	3周	19周	0周	18周	3周	19周	0周	16周
0010084	动画影片创作	考查	2	60			60										2						
0010143	三维实时渲染美术资产设计	考查	3	90			90										3						
0008177	虚拟现实技术课设	考查	2	60			60												2				
0010125	移动应用开发设计与实践	考查	3	90			90												3				
0010150	游戏开发实践	考查	3	90			90													3			
实践环节选修课（10学分）		**小计**	**13**	**330**			**330**									**0**	**5**		**5**	**3**			
0010148	视觉传达设计	考查	3	48	28	20					3												
0008158	算法设计与分析	考查	2	32	32										2								
0010137	游戏开发技术基础	考查	3	48	20	28											3						
0007468	游戏引擎分析	考查	2	32	22	10											2						
0008179	艺用解剖	考查	2	32	16	16									2								
0001640	数字图像处理	考查	2	32	20	12											2						
0008173	虚拟现实技术	考查	2	32	16	16													2				
0008410	三维计算机图形学及3D技术	考试	2	32	16	16													2				
0010660	移动应用开发	考查	2	32	16	16													2				
0010142	三维模型制作	考查	2	32	16	16													2				
0010092	高级游戏引擎应用	考查	2	32	16	16															2		
0010134	影视后期合成	考试	2	32	16	16															2		
0010533	深度学习技术	考查	**2**	**32**	**32**														**2**				
0008404	机器学习与数据分析	考查	**2**	**32**	**32**														**2**				
专业选修课（21学分）		**小计**	**30**	**480**	**298**	**182**					**3**				**4**		**7**		**12**		**4**		
0007077	新生研讨课	考查	1	16	16				1														
0010931	国家安全教育	考查	1	16	16				1														
0009931	学术写作课程	考查	1	16	16								1										
0010719	学术前沿课程	考查	1	16	16												1						
自主课程（学分） 成绩：通过/不通过		**小计**	**4**	**64**	**64**				**2**				**1**				**1**						